УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Дисциплина «Бизнес логика программных систем»

**Лабораторная работа №1**

Вариант 2005

Студент

*Митрофанов Е. Ю.*

*Любкин А. С.*

*P33101*

Преподаватель

*Цопа Е. А.*

Санкт-Петербург, 2022 г.

Задание лабораторной работы

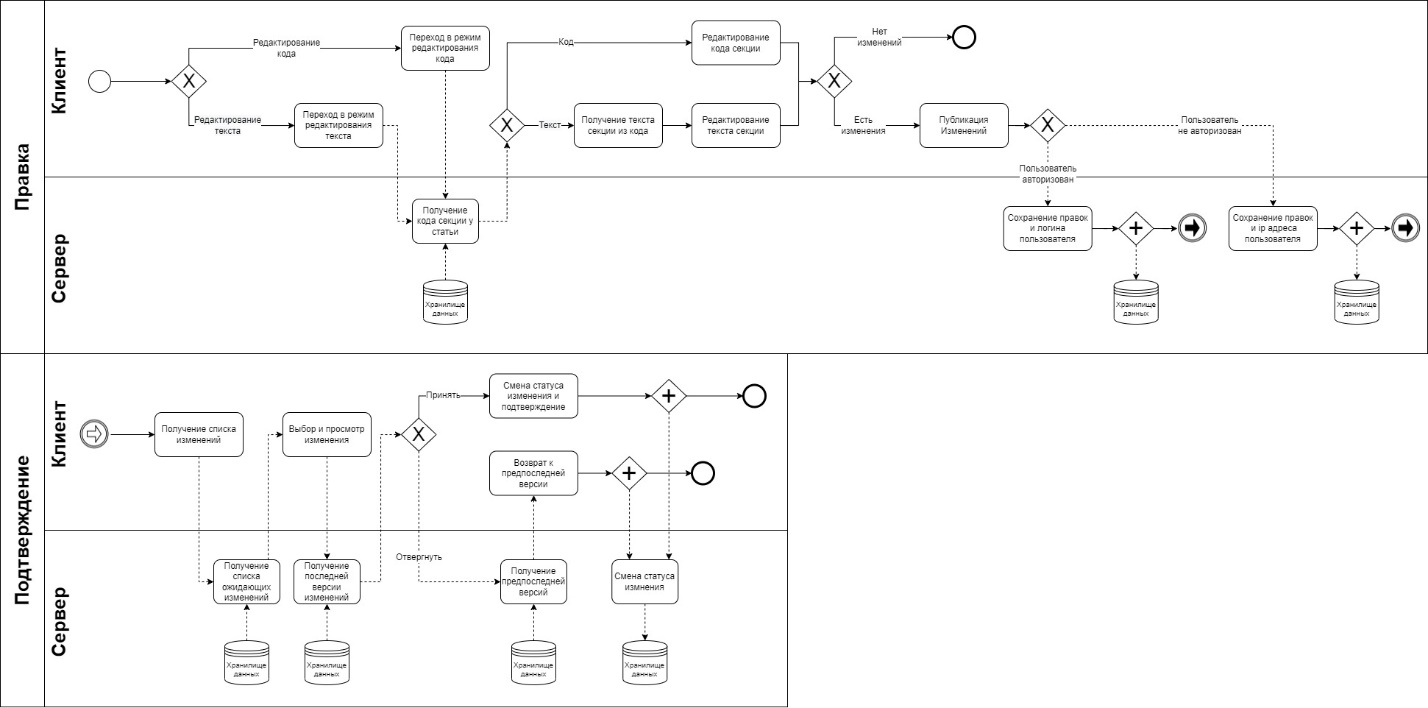
<https://ru.wikipedia.org/>

Описать бизнес-процесс в соответствии с нотацией BPMN 2.0, после чего реализовать его в виде приложения на базе Spring Boot.

**Порядок выполнения работы:**

1. Выбрать один из бизнес-процессов, реализуемых сайтом из варианта задания.
2. Утвердить выбранный бизнес-процесс у преподавателя.
3. Специфицировать модель реализуемого бизнес-процесса в соответствии с требованиями BPMN 2.0.
4. Разработать приложение на базе Spring Boot, реализующее описанный на предыдущем шаге бизнес-процесс. Приложение должно использовать СУБД PostgreSQL для хранения данных, для всех публичных интерфейсов должны быть разработаны REST API.
5. Разработать набор curl-скриптов, либо набор запросов для REST клиента Insomnia для тестирования публичных интерфейсов разработанного программного модуля. Запросы Insomnia оформить в виде файла экспорта.
6. Развернуть разработанное приложение на сервере helios.

Модель бизнес-процесса «Редактирование и проверка статьи»



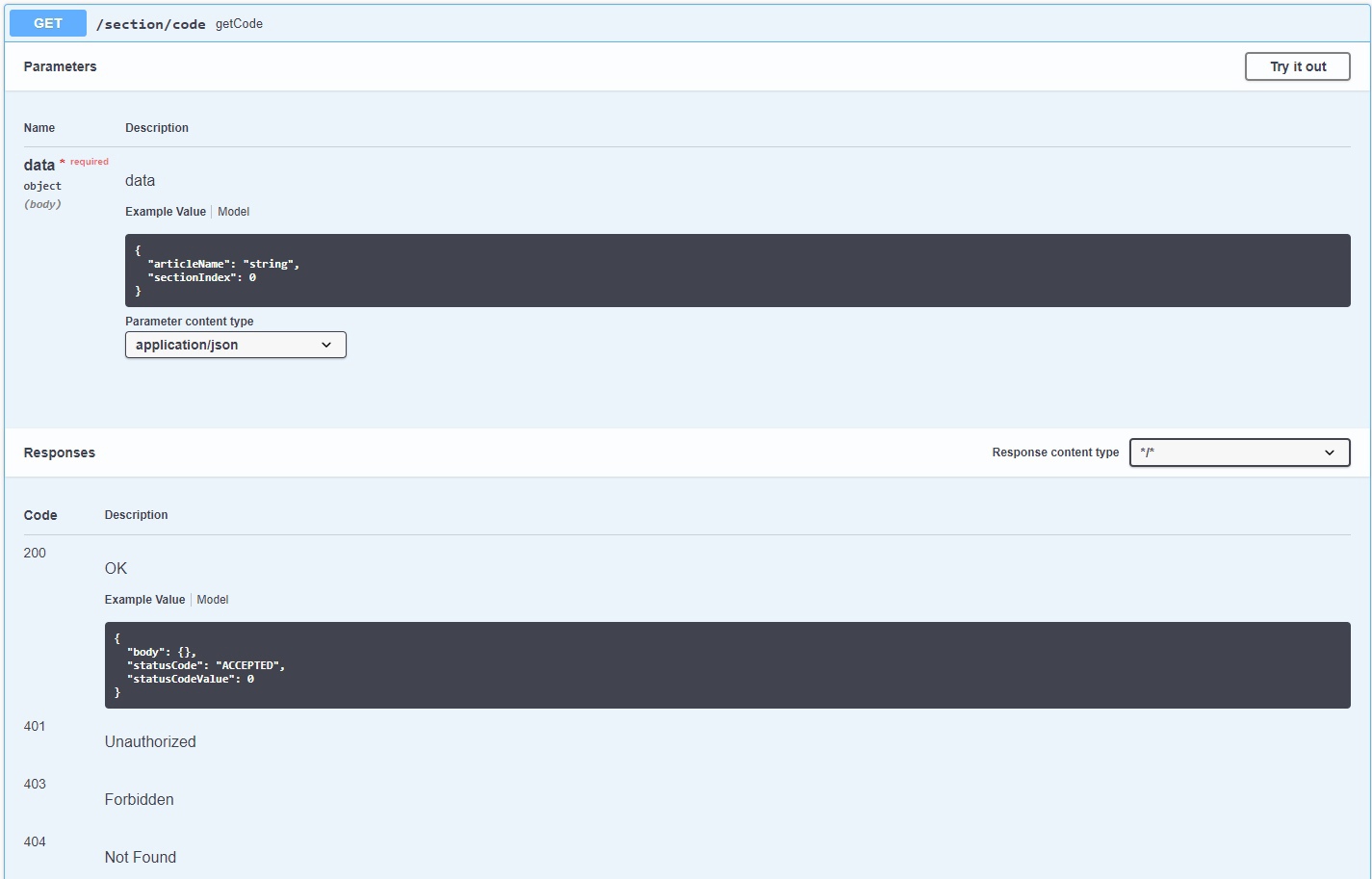
UML-Диаграмма классов

Изображение выглядит как текст, электроника

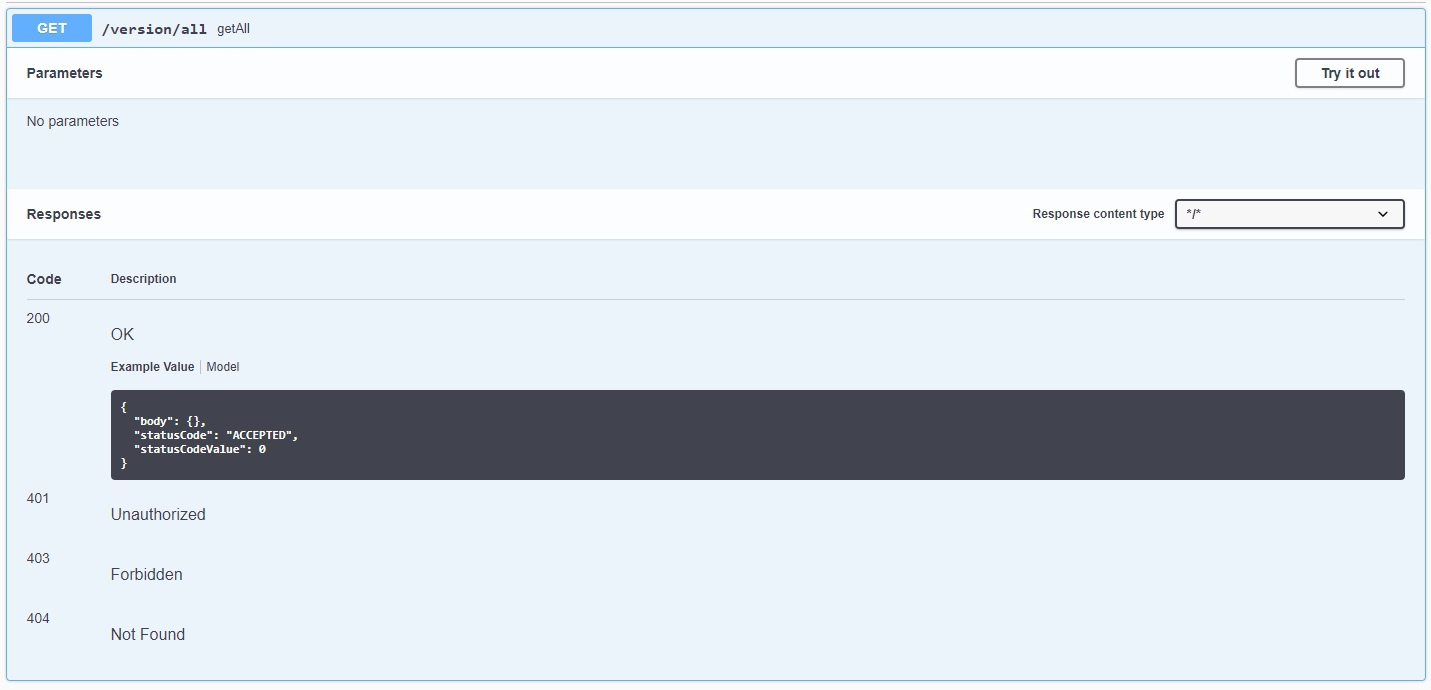
Автоматически созданное описание

Спецификация REST API разработанного приложения

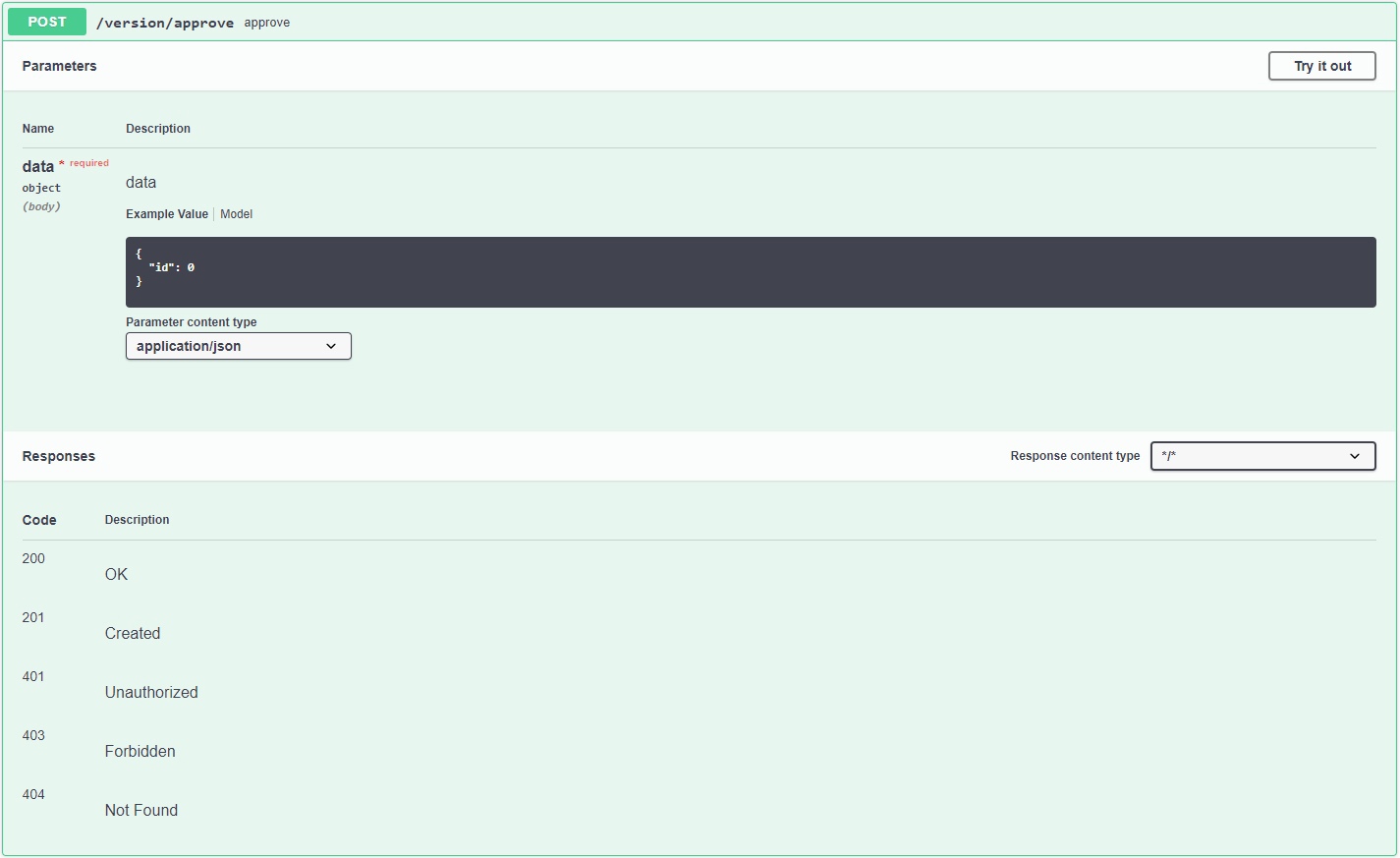
Получение кода секции



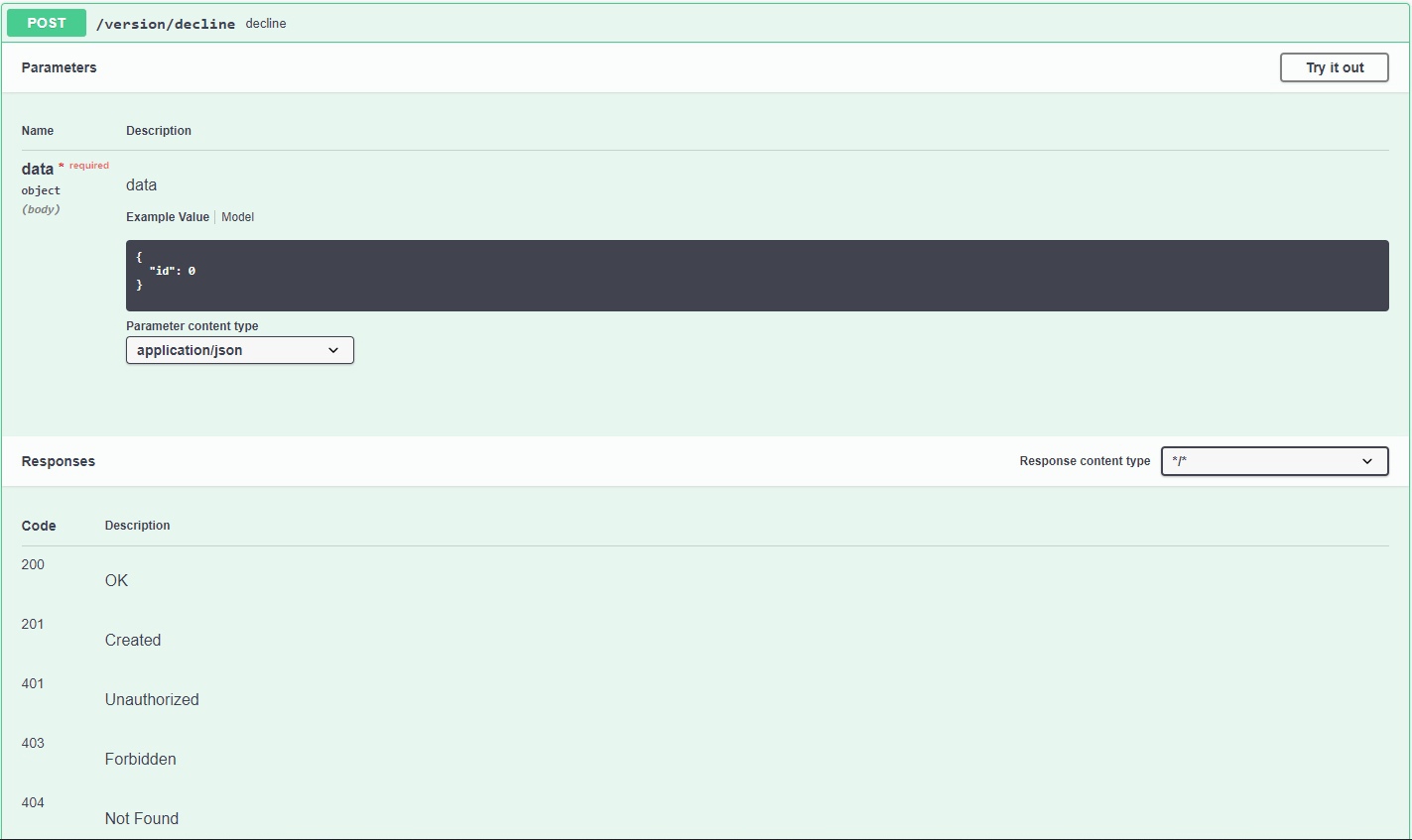
Получение истории версий



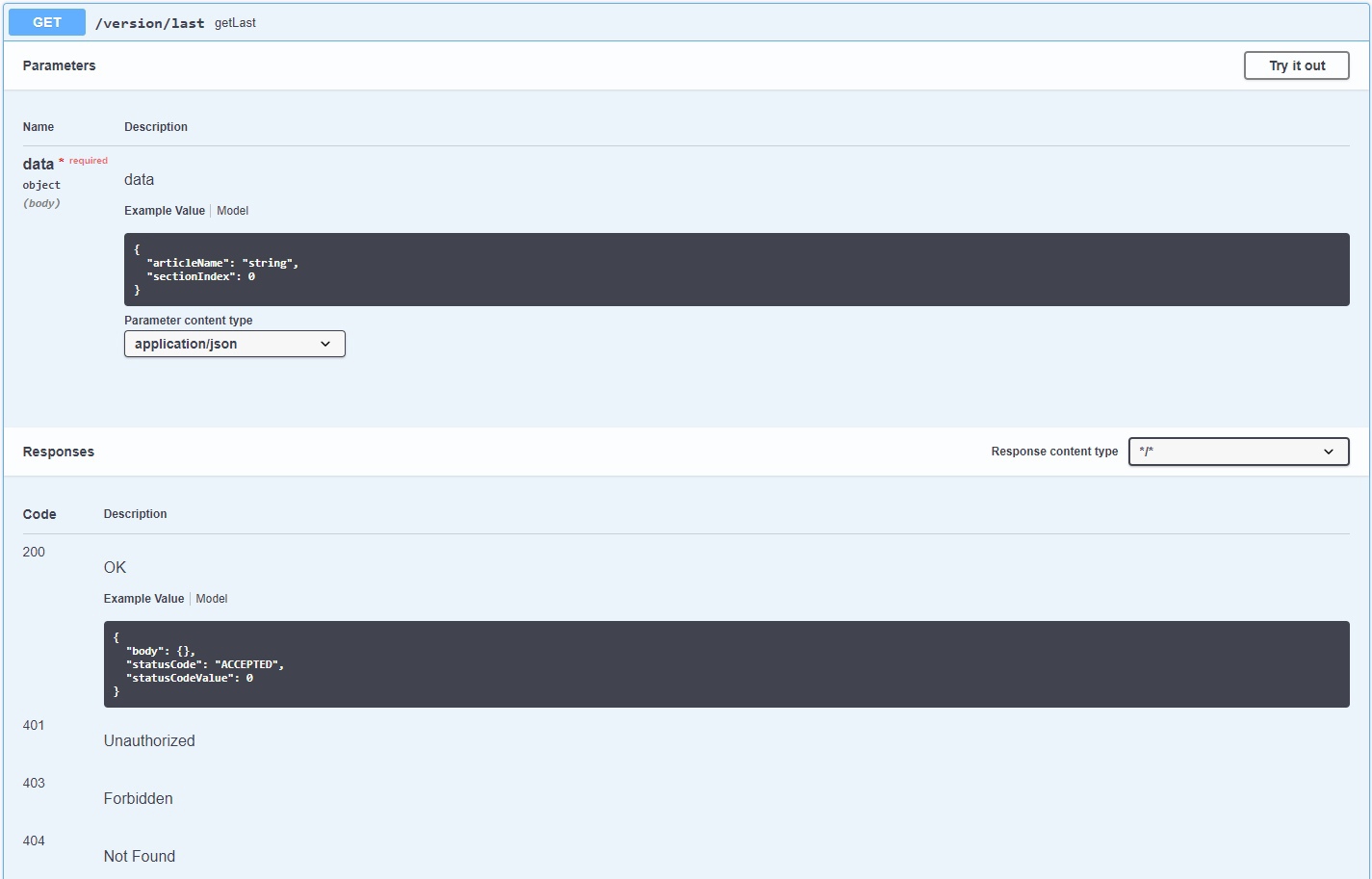
Подтверждение



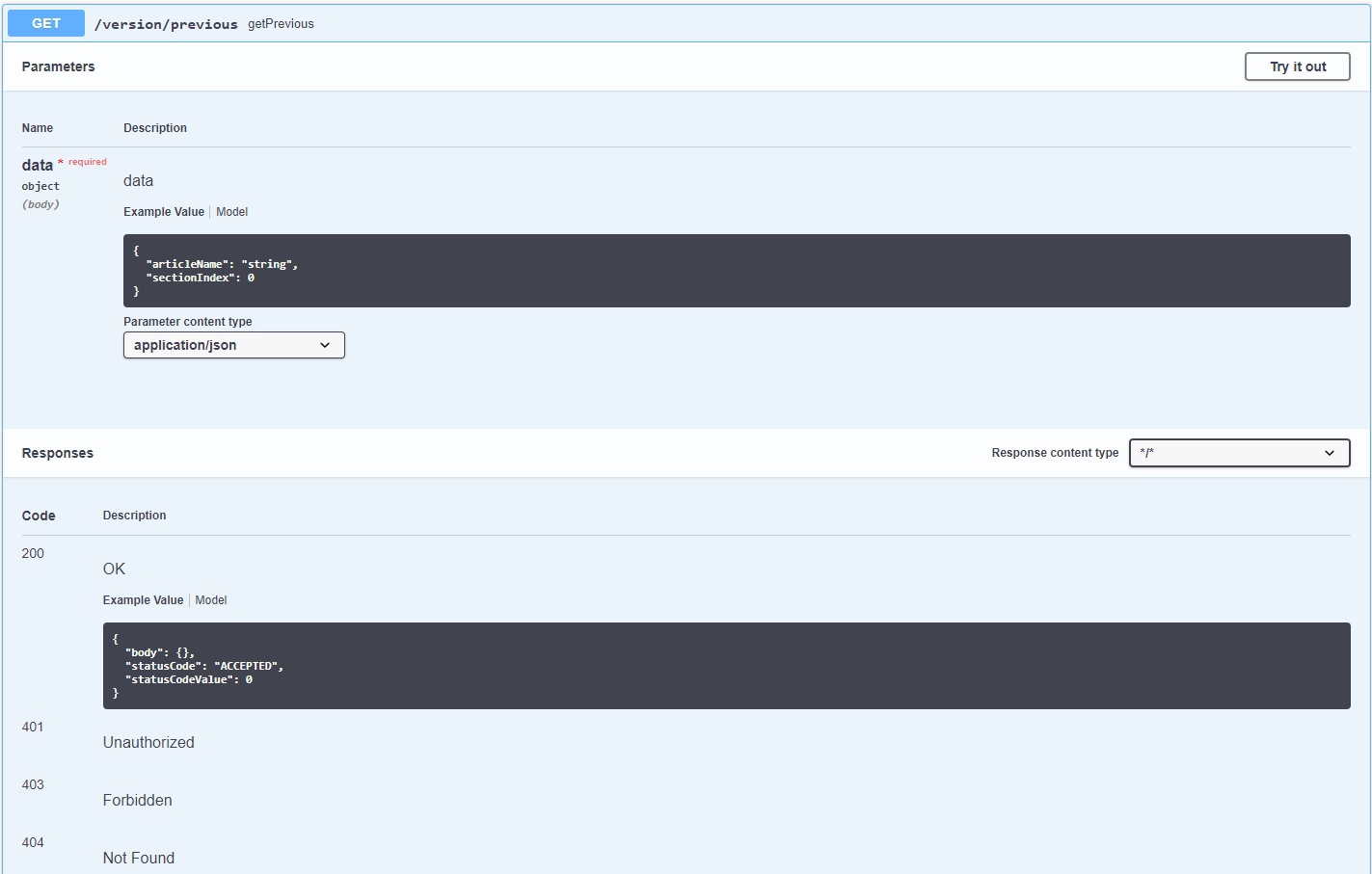
Отмена



Получение последней версии текста



Получение предпоследней версии текста



Сохранение новой версии

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Исходный код



<https://github.com/Erwelus/BL_lab1>

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы мы изучили технологию описания бизнес-процессов в соответствии со стандартом BPMN 2.0

Также мы разработали Spring-приложения для реализации выбранных процессов и протестировали его с помощью утилит Postman и Insomnia. Для более удобного представления API мы использовали библиотеку Swagger2